

リズムボム

プレイ人数5~8人 プレイ時間 10分

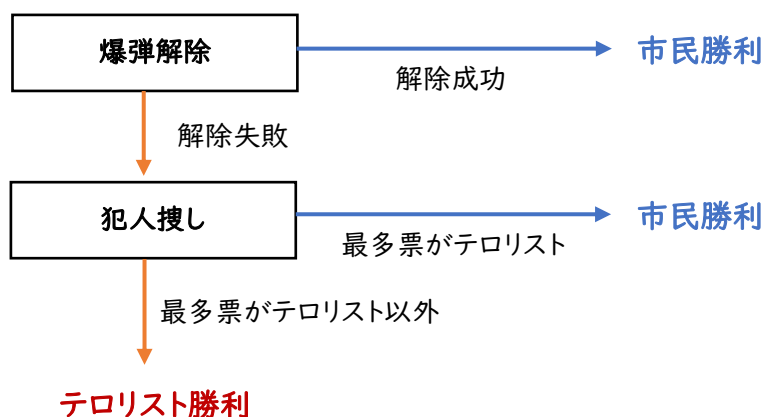
爆弾テロによってビルの入り口が爆破され人質として中に取り残された市民たち。地上の警察から無線の指示により残りの爆弾が発見され解除方法も分かったのだが市民の中にテロリストが隠れている可能性があることも分かった。爆弾解除にあたりたいのだがテロリストに任せるとわざと失敗するかもしれない、そして一般市民には気の重い仕事だ。誰かが言った「音楽を流して交代でやりましょう」と。

内容物

- ・正体カード8枚(市民6枚、テロリスト2枚)
- ・ボムカード31枚
- ・制限時間カード1枚
- ・アクションカード54枚(解除39枚、パス10枚、スイッチ5枚)
- ・説明書1部

概要

このゲームは正体隠匿のチーム戦で、「爆弾解除」と「犯人捜し」の2つのパートがあります。「爆弾解除」が成功すれば市民の勝利。「爆弾解除」が失敗した場合「犯人捜し」パートを行い、テロリストを当てれば市民の勝利、逃げ切ればテロリストの勝利です。テロリストはゲーム中に嘘をついてもよいので効果的に市民を騙しましょう。



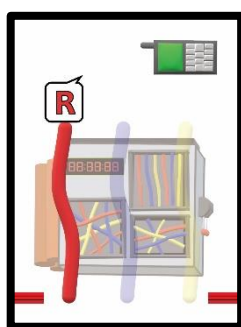
準備

正体カードを表のとおりを選んでよく混ぜて各プレイヤーに配ります。
プレイヤーは自分だけ正体カードを確認します。

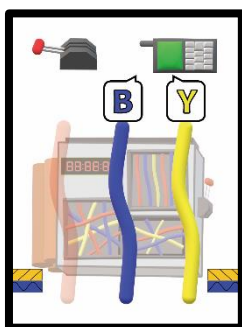
プレイヤー	市民	テロリスト
5人	4枚	1枚
6人	5枚	1枚
7人	5枚	2枚
8人	6枚	2枚

テロリストが2人の場合、プレイヤーは正体カードを受け取った後、目を閉じてテロリストだけ目を開けてお互いを確認します。

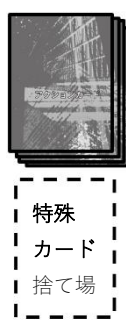
ボムカードには両面カードです、左上にスイッチアイコンのある方が裏です。表を揃えてよく混ぜ表を上にして1番下に制限時間カードを置いて山札にします。1番上のカードを山札の下に置いて解除エリアとします。



ボムカード表面



左上にスイッチアイコンのある方が裏面



初期配置



アクションカードよく切り、各プレイヤーに2枚ずつ配ります、
残りはボムカードの隣に山札として置き、その下を特殊カード捨て場とします。
各プレイヤーは手札を宣言します(ゲーム中に手札を見せてはいけません)
その後スタートプレイヤーを話し合いで決めます。

「爆弾解除」パート

ボムカードには切るべきコードがR(レッド)、B(ブルー)、Y(イエロー)と指示されています。
指示されたコードを切るアクションカードを出して解除していきます。
2つ以上コードを指示されたカードはどちらを切っても成功となります。
下のQRコードのサイトから音楽を流します。



<http://hal8811.okinawa/blog/?p=425>

音楽のリズムに合わせてアクションカードを1枚出します。

出すカードによって処理が異なります。

■ 解除カード(レッド、ブルー、イエロー)

解除エリアにカードを置く

ボムカード山札の1番上のカードを解除エリアに移す

(解除エリアのカードはボムカードと解除カードが交互に並びます)

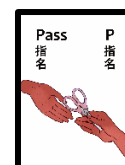


■ パスカード

パスカードを特殊カード置き場に置く

プレイヤー1人を指名する

次の手番は指名された人になります、そこから新たに時計回りに進みます



■ スイッチカード

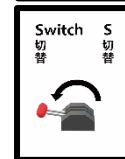
スイッチカードを特殊カード置き場に置く

解除エリアの1番上のボムカードとボムカード山札の1番上の

ボムカードの計2枚を裏返します

(ボムカード裏面の解除指示は表面と反対になっています)

(スイッチと指示されたボムカードは1度スイッチで反転させた後解除しないと失敗扱いです)



カードを出した後、アクションカードを1枚引く

引いたカードを宣言する

(プレイヤーは「爆弾解除」中は会話できません。手札のカードを宣言できるのはこの時だけです)

時計回りに手番が移ります

(リズムに合わせてカードを出すことが出来なかった場合、次のリズムまで一旦待ってからカードを出しましょう)

「爆弾解除」パートの終了

全てのボムカードの上に解除カードが重なり、制限時間カードが解除エリアの1番上に来たら音楽を止めて「爆弾解除」パートを終了します。

音楽が終わっても山札にボムカードが残っている場合、残りのボムカードは失敗扱いになります。

解除判定

ボムカードの解除をチェックします。解除エリアのカードを上下回転して判定アイコンを見ましょう。

解除カードとボムカードのコードの色が一致しているかチェックします。

不一致が8枚以下(一致が23枚以上)なら解除成功、

不一致が9枚以上(一致が22枚以下)なら解除失敗です。

【解除成功】

市民の勝利です。爆弾は見事解除されテロリストの野望は砕かれました。

後の犯人捜しは警察に任せて無事に帰れる喜びをかみしめましょう。

【解除失敗】

爆弾解除に失敗しました。でもまだ希望を捨ててはいけません。

テロリストを見つけて捕まえれば爆弾を止める方法を持っているかもしれません。

「犯人探し」パートに移ります。

- ※初めてのプレイヤーがいる場合、1度音楽に合わせる練習すると良いでしょう
- ※プレイヤーの熟練度が上がった場合は成功判定の不一致数を減らして下さい

「犯人探し」パート

1分間議論をして(スマホのアプリ等を使って計ってください)テロリストだと思う人に一斉投票します。

最多票を得た人(最多票が同数の場合は全員)は正体カードをオープンします。

【テロリストがいる場合】

市民の勝利です。テロリストは爆弾のスイッチを持っておりギリギリで止めることが出来ました。

【市民だけの場合】

テロリストの勝利です。市民は無事でしたが、それは政府がテロリストの要求をのんだからです。

☆テロリストのプレイヤーは自分の野望を叶ったかのように宣言する。

完全協力モード

他人を疑いながらプレイしたくない、あるいは上達しすぎてテロリストの歯が立たない場合、正体カードを使わずに全員市民としてプレイすることも可能です。

解除の不一致が少なくなるようにプレイします。

6枚以上	もっとうまくできるはずですが、次はがんばりましょう
4~5枚	なかなか良いですね、ここまでくると上級者です
1~3枚	スゴイ! 運も味方に付けないとここまで出来ません
0枚	素晴らしい!完全クリアです、リア狂ワークスの次回作にご期待ください

製作:リア狂ワークス

ゲームデザイン:HAL (@HAL8811)

パッケージ・3D デザイン:HAL (@HAL8811)

キャラクターイラスト:sak (@sak20015)

音楽制作:イシガミ🎮mokemoke (@KYurikago)

問い合わせ先

HAL8811@outlook.com